SetIcone(nome)

Gioco(id, num\_dadi, val\_min\_dadi, val\_max\_dadi, nomeSetIcone)

Icona(nome, percorso, dim\_x, dim\_y, nomeSetIcone)

Sfida(id, data\_sfida, ora\_sfida, moderata0, durata, durata\_max, max\_squadre, idGioco)

Squadra(nome, idSfida, punteggio, numero\_dadi, valore\_dadi, nomeIcona0)

Sfondo(nome, percorso)

Tabellone(idGioco, nomeSfondo)

Podio(idTabellone)

Gradino(numero, idPodio, pos\_x, pos\_y, nomeIcona0)

Giocatore(email, *nickname*, nome0, cognome0, dataNascita0)

Coach(emailGiocatore)

Caposquadra(emailGiocatore)

Admin(email, nome0, cognome0, dataNascita0)

Video(nome, percorso)

Task(id, testo, tempo\_max)

RispostaTask(id, idTask, testo, punteggio, percorso\_file­0, emailAdmin0, emailCoach0, emailCaposquadra0)

Immagine(nome, percorso)

Quiz(id, testo, tempo\_max, nomeImmagine0)

RispostaQuiz(id, idQuiz, testo, punteggio, corretta, nomeImmagine0)

Casella(numOrd, idGioco, pos\_x, pos\_y, lancio\_dadi, idTabellone, nomeVideo0, idTask0, idQuiz0)

CasellaSerpente(numOrdCasella, idCasella, numOrdCasella)

CasellaScala(numOrdCasella, idCasella, numOrdCasella)

GiocatoreAppartieneSquadra(emailGiocatore, nomeSquadra, idSfida)

GiocatoreFornisceRispostaTask(emailGiocatore, idTask, idRispostaTask, tempo\_impiegato)

GiocatoreFornisceRispostaQuiz(emailGiocatore, idQuiz, idRispostaQuiz, tempo\_impiegato)

CaposquadraFornisceRispostaTask(emailGiocatore, idTask, idRispostaTask, tempo\_impiegato)

CaposquadraFornisceRispostaQuiz(emailGiocatore, idQuiz, idRispostaQuiz, tempo\_impiegato)